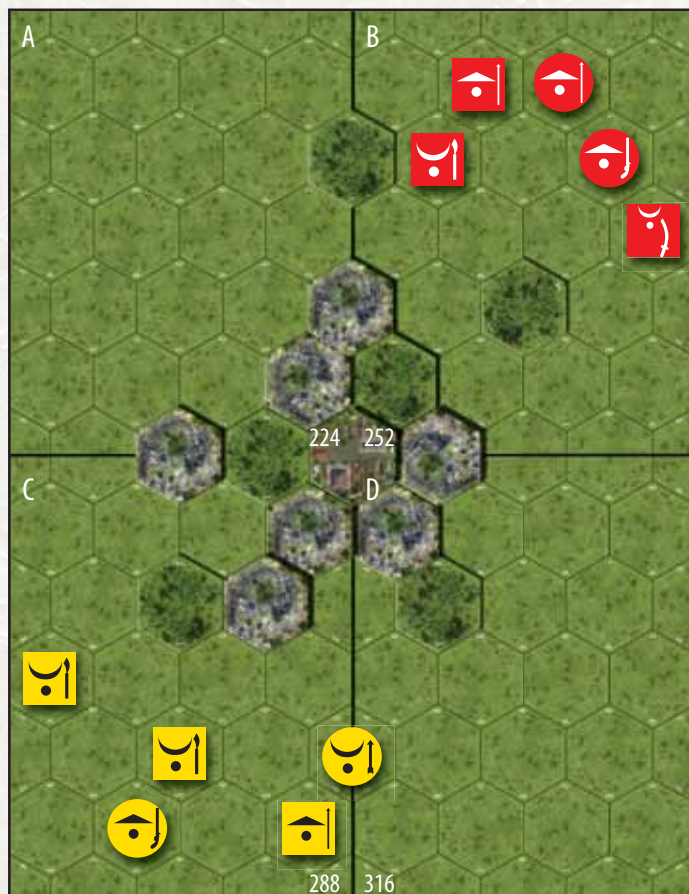


Святылище на горе




На землях между провинциями двух даймё была расположена гора, на вершине которой было знаменитое святилище. Спор о том, кому должно принадлежать это святилище, быстро перерос в вооруженный конфликт. Оба даймё отправили в спорные земли свои отряды с приказом захватить святилище на горе.



ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ:

Игра завершается после 12 ходов.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

-  – Захватите святилище (гекс 437). Игрок получает 40 победных очков, если в конце игры на гексе 437 находится его отряд.
-  – Уничтожьте вражеских самураев — 15 победных очков за каждый уничтоженный вражеский отряд самураев с нагината или самураев с нодати.
-  – Заработайте маркеры «Честь» ● — 5 победных очков за каждый маркер «Честь» у отрядов игрока в конце игры.

РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ

A	206-417; 215-391x1; 219-396x1; 222-398x1; 223-415; 224-437x2
B	245-416; 248-419x1; 253-395x2
C	265-399x2; 268-418; 269-393x1
D	294-392x1; 299-420