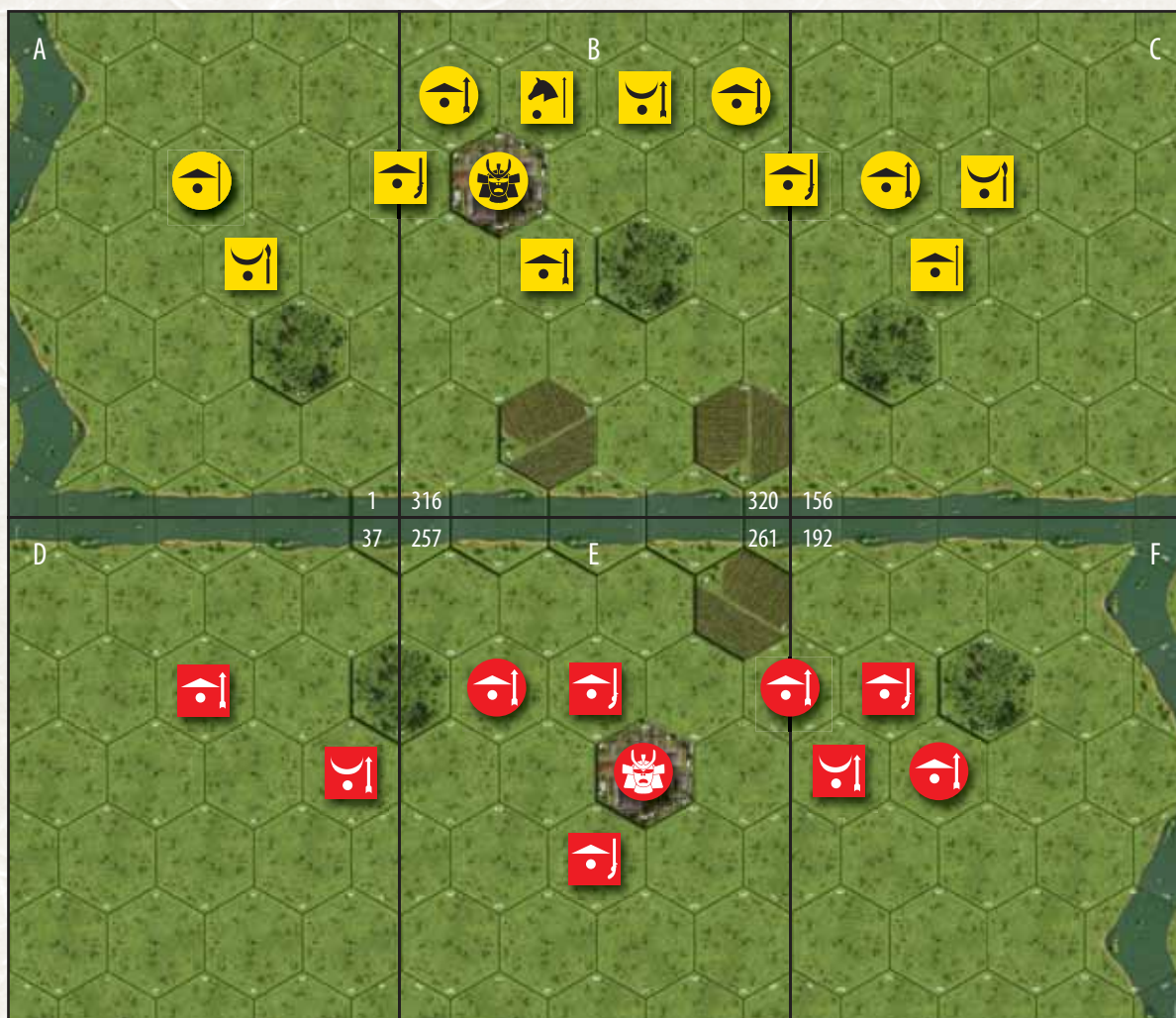


Перестрелка



Войска двух даймё встретились на границе двух провинций. Битве мешало только одно обстоятельство: между противниками протекала быстрая и глубокая река, которую было сложно пересечь. Один из даймё решил отправить часть армии искать переправу. Но, чтобы его противник ничего не заподозрил, он приказал оставшейся части армии выстроиться вдоль реки и начать обстрел...



ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ:

Игра завершается после 8-го хода.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

-  — Пересеките реку — за каждый отряд своей армии, который в конце игры будет находиться на вражеском берегу реки, желтый игрок получает 10 победных очков.
-  — Уничтожьте вражеские войска — за каждую единицу повреждений, полученную вражескими отрядами (т. е. за каждую в фигурку, убранный из игры) игрок получает 2 победных очка.

РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ

| | |
|---|--|
| A | 1-430; 11-415 |
| B | 299-444; 305-418; 313-438; 315-443; 317-431; 318-432; 319-434; 320-435 |
| C | 148-417 |
| D | 46-416 |
| E | 265-441; 273-437 |
| F | 181-419 |